Actionbound - Anleitung

Actionbound ist ein Tool, mit dem Aufgabenrallyes erstellt werden können. Diese können direkt mit mobilen Geräten (Smartphones oder Tablets) gelöst werden. Actionbound funktioniert sowohl über Android als auch iOS. Die Aufgaben können, müssen aber nicht ortsbasiert sein und es ist möglich, diese mit Informationen als Text, Bild, Audio und Video zu ergänzen. Auch die Lösungen bzw. Ergebnisse können danach die genannten Medientypen enthalten. Das Zusammenstellen eines interaktiven Parcours ist einfach, die Schwierigkeit liegt viel mehr darin, gute Aufgabenstellungen zu (er)finden. Leider ist es mittlerweile nicht mehr möglich, mit dem Gratisaccount geheime Bounds zu erstellen, zum Ausprobieren eignet sich allerdings auch der Gratisaccount.





Einen Account erstellen

Über «Registrieren» (rechts oben) kann ein neuer Account erstellt werden.

Actionbound Natur kreativ verstehen

Im Folgefenster den privaten Gratis-Zugang wählen. Allenfalls kann es Sinn machen, wenn ein Schulteam eine Edu-Lizenz löst. Anschliessend einen entsprechenden Benutzernamen, die eMail-Adresse und ein Passwort eingeben und «Account erstellen» wählen.



Einen neuen Bound erstellen

Über das «+» kann ein neuer Bound erstellt werden. Danach im Folgefenster einen Titel wählen, allenfalls die URL ergänzen, den Spielmodus und die Reihenfolge der Aufgaben auf «beliebig» (zufällige Reihenfolge der Aufgaben) oder «linear» (feste Reihenfolge der Aufgaben) stellen.

Über das blaue «+» in der Mitte können neue Aufgaben hinzugefügt werden.

Der «Play»-Button auf der rechten Seite ermöglicht das Abspielen / Ausprobieren des erstellen Bounds, um zu sehen, ob allenfalls Anpassungen vorgenommen werden müssen.

Die verschiedenen Elemente

Abschnitt

Ein Element, um den Bound zu strukturieren und verschiedene Aufgaben in einem Abschnitt anzuordnen.

Information

Ein Infobildschirm, der Text, Bilder, Videos, Audio enthalten kann.

Quiz

Eine Fragestellung, bei der die Spieler für die richtige Antwort Punkte erhalten. Unter «Optionen» kann zudem eingestellt werden, ob die richtige Antwort erforderlich ist, um den Bound fortsetzen zu können, wie viele Versuche möglich sind, um die Frage zu beantworten und wie viele Punkte abgezogen werden, falls die Antwort falsch war. Zudem können Hinweise und Tipps gegeben werden. Ferner ist auch eine Zeitbegrenzung einstellbar.



× Abbrechen

Aufgabe

Eine kreativ lösbare Aufgabe, die nicht mit richtig oder falsch beantwortet werden kann. Spieler müssen beispielsweise einen Text als Antwort schreiben, ein Bild, ein Video oder eine Audioaufnahme erstellen.

Ort finden

Die Spieler müssen per GPS-Koordinate einen bestimmten Ort aufsuchen. Wenn sie den Ort gefunden haben, erhalten sie dafür Punkte. Zudem kann eingestellt werden, ob die Spieler den Ort zum Weitermachen wirklich aufgesucht haben müssen und ob ihnen zum Finden ein Richtungspfeil angezeigt werden soll.

Code Scannen

Spieler, die den QR-Code scannen, bekommen Punkte. Auch bei dieser Aufgabe kann eingestellt werden, ob die Spieler den Ort zum Weitermachen wirklich aufgesucht haben müssen.

Umfrage

Turnier

Eine ganz gewöhnliche Umfrage mit einer Fragestellung und verschiedenen Antwortmöglichkeiten.

Die Spieler müssen nach Zufallsprinzip

gegeneinander antreten. Zudem wird gezeigt, welcher Spieler diese Aufgabe am besten

Adgebe Koerdinde Optionen	Lasse die Bound-Spieler eine GPS-Koordinate aufsuchen.	
a i a a a Fight dem Richtungsgleit. Bein Zufülder ihr der letzten klinweis zum Finden des Schatzen. wisk a 200 Code scannel, erhält Punkte und Joder kommt weiter: indigate of dem Code scannel, erhält Punkte und Joder kommt weiter: Optionen of dem Code scannel, erhält Punkte und Joder kommt weiter: indigate Optionen of dem Code scannel, erhält Punkte und Joder kommt weiter: Optionen indigate Optionen Optio	Aufgabe Koordinat	e Optionen
a 1 a a Figs down Rickhausgebels. Beine Zuel Endele her den letztene Hinweie zum Finden die Schlatzes. Varia a a Varia a a Varia a a Varia a a Varia Cole Optionen Varia a a	Aufgabenstellung 🕥	
Pige dem Richbaregeleki. Bein Ziel findet her den letzen Hinnerei zum Finden des Schatzes. Image <l< td=""><td>B I 🖼 🛱 🖋</td><td></td></l<>	B I 🖼 🛱 🖋	
Index of the set of th	Folgt dem Richtungspfeil. Beim Ziel findet ihr den letzten Hinweis zum Finde	n des Schatzes.
heade 2 20 Code scanne enhilt Punke und/oder kommt weiter. Arigene Code Optionen So of der ooder kommt weiter. Code Optionen So of der ooder kommt weiter. Code Optionen So of der ooder kommt weiter. So of der		
Subtle 2 100 Image: Code scanner Mage: Code optionen Image: Code opti		
wite 2 100 Code scannen Werden Code scannt, erhält Purikte und/oder kommt weiter. Migden Kufgen Kufgen Sucht den Code hinter dem ersten Baum linke. Such den Code hinter dem Bound Spielern deines Bounds. Such den Ersten schweck der am besten? Weiter des erst Exacten schweck der am besten? Such den Ersten schweck der am besten? Weiter des der Hinter Gruppe nach dem Zufaltsprinzip gegeneinander antreten. Anteiturg Such den Ersten schweck der aut dem Zufaltsprinzip gegeneinander antreten. Anteiturg Segenehrung Network der Such Baum Baum Linker Zest terten immer zweit P		
Image: Interface Image: Code scanner We deen Code scanner, erhikt Punkte und/oder kommt weiter: Image: Code Optionen Sucht den Code hinter dem ersten Baum lieks. Image: Im	Punkte	
Code scanner, Miggine Code Optionen Subte den Code scient, enkilt Punkte undjoder kommt weiter. Miggine Code Optionen Subte den Code kinder dem ersten Baum links. Subte den Code kinder dem ersten Baum links. Punkter Det	➡ 100	
Image: Notable of the second		
Code scanne Margine Code Aufgeie Code Optionn Such den Code kinkter dem ersten Baum links. Such den Code kinkter dem ersten Baum links. Such den Code kinkter dem ersten Baum links. Total Provide Imagine Imagine Imagine Provide Imagine Autoorten Imagine Provide des Ebsorten schmeckt dir am besten? Imagine Imagine Imagine Provide des Ebsorten schmeckt dir am besten? Imagine Imagine Imagine Provide desser Ebsorten schmeckt dir am besten? Imagine Imagine I		✓ Hinzufügen
Code scannt, erkält Punke und/oder kommt weiter. Ariggie Code Optionen Subtractionen Image: Image		
Image: Code Optionen utgabe: Code Optionen utgabe: Image: Image: Sucht den Code hinter dem ersten Baum links. Parkte: Image: <	💷 Code scannen	
Aufgabe Code Optionen Image: Imag	Wer den Code scannt, erhält Punkte und/oder kommt weiter.	
Image: Image	Aufgabe Code	Optionen
B I Sucht den Code hinter dem ersten Baum links. trate Total Image Image Image Antworten Image Antworten Image Image <pi< td=""><td>ufgabenstellung 🕧</td><td></td></pi<>	ufgabenstellung 🕧	
Sucht den Code hinter dem ersten Baum links.	B I II I I	
Imite Imite </td <td>Sucht den Code hinter dem ersten Baum links.</td> <td></td>	Sucht den Code hinter dem ersten Baum links.	
Parkie ● 100 Infrage Fitelle eine Umfrage unter den Bound-Spielern deines Bounds. Imfrage Antworten Fitelle eine Umfrage unter den Bound-Spielern deines Bounds. Imfrage Antworten Fitelle eine Umfrage unter den Bound-Spielern deines Bounds. Imfrage Antworten Fitelle eine Umfrage unter den Bound-Spielern deines Bounds. Imfrage Antworten Fitelle eine Umfrage unter den Bound-Spielern deines Bounds. Imfrage		
Index Image: Index		
India Image: India		
Image: State of the second		
Imme Imme Immerge Immerge <th>N-14-</th> <th></th>	N-14-	
Verkann länger die Luft anhalten? Es treten immer zwei Personen gegeneinander an. Die App wählt sie zufällig aus. Kann's los gehen?	funkte	
Image Abbrecht Imfrage Antworten Imfrage Imfrage	# 100	
Verkann länger die Luft anhalten? Es treten immer zwei Personen gegeneinander an. Die App wählt sie zufällg aus. Kann's los gehen?		
Image Antworten iragestellung Antworten iragestellung Image B Image Velche dieser Ebsorten schmeckt dir am besten? Velche dieser Ebsorten schmeckt dir am besten? Image Image Ima		
Unifrage Antworten Unifrage Antworten Image:		✓ Hinzufügen X Abbreche
Stelle eine Umfrage unter den Bound-Spielern deines Bounds. Umfrage Antworten Image: Image		✓ Hinzufügen X Abbreche
Unfrage Antworten Image: tellung Welche dieser Eissorten schmeckt dir am besten? Image: tellung Image: tellung Image: tellung Image: tel	■ Umfrage	✓ Hinzufügen X Abbrecht
ragestellung Image: Antibaria B Image: Antibaria Welche dieser Eissorten schmeckt dir am besten? Image: Antibaria I	Umfrage Erstelle eine Umfrage unter den Bound-Spielern deines Bour	✓ Hinzufügen X Abbrecht ds.
Image: Second Secon	Umfrage Erstelle eine Umfrage unter den Bound-Spielern deines Bour Umfrage	Hinzufügen × Abbrechn ds. Antworten
Image: Second	Erstelle eine Umfrage Umfrage Umfrage	Hinzufügen × Abbrechn ds. Antworten
Welche dieser Eissorten schmeckt dir am besten?	Umfrage Erstelle eine Umfrage unter den Bound-Spielern deines Bour Umfrage Fragestellung	Hinzufügen × Abbreche ds. Antworten
Hinzufügen × Abbrecht Lasse die Mitglieder einer Gruppe nach dem Zufallsprinzip gegeneinander antreten. Anleitung Siegerehrung I I I I I I I I I Wer kann länger die Luft anhalten? Es treten immer zwei Personen gegeneinander an. Die App wählt sie zufälig aus. Kann's los gehen?	Comparing C	Hinzufügen X Abbreche ds. Antworten
Hinzufügen X Abbrecht Extreme Extreme Anleitung Siegerehrung Siegere	Comparing the second seco	Hinzufügen X Abbreche ds. Antworten
Hinzufügen X Abbrecht Exse die Mitglieder einer Gruppe nach dem Zufallsprinzip gegeneinander antreten. Anleitung Siegerehrung Kunnis Kunnis los gehen? Wer kann länger die Luft anhalten? Es treten immer zwei Personen gegeneinander an. Die App wählt sie zufällig aus. Kannis los gehen?	Comparing C	ds.
Hinzufügen × Abbreche Lasse die Mitglieder einer Gruppe nach dem Zufallsprinzip gegeneinander antreten. Anleitung Siegerehrung Merkann länger die Luft anhalten? Es treten immer zwei Personen gegeneinander an. Die App wählt sie zufällig aus. Kann's los gehen?	Constant of the second se	ds.
Hinzufügen × Abbrecht Lasse die Mitglieder einer Gruppe nach dem Zufallsprinzip gegeneinander antreten. Anleitung B I I I I I I I I I I I I I I I I I I I	Constant of the second se	Hinzufügen X Abbrecht ds.
	Umfrage Erstelle eine Umfrage unter den Bound-Spielern deines Bour Umfrage Fragestellung B I I I <td>Hinzufügen X Abbrecht ds. Antworten</td>	Hinzufügen X Abbrecht ds. Antworten
Curricier Lasse die Mitglieder einer Gruppe nach dem Zufallsprinzip gegeneinander antreten. Anleitung Siegerehrung Inleitung B B I I Ver kann länger die Luft anhalten? Es treten immer zwei Personen gegeneinander an. Die App wählt sie zufällig aus. Kann's los gehen?	Umfrage Instelle eine Umfrage unter den Bound-Spielern deines Bourd Umfrage Umfrage B I	ds.
Image: Constraint of the second se	Umfrage Enstelle eine Umfrage unter den Bound-Spielern deines Bourd Umfrage B I	ds. Antworten
Currnier Lasse die Mitglieder einer Gruppe nach dem Zufallsprinzip gegeneinander antreten. Anteitung Anteitung B I I I I I I Siegerehrung Wer kann länger die Luft anhalten? Es treten immer zwei Personen gegeneinander an. Die App wählt sie zufällig aus. Kann's los gehen?	Compage Erstelle eine Umfrage unter den Bound-Spielern deines Bourd Umfrage Compage	ds. Antworten
Lasse die Mitglieder einer Gruppe nach dem Zufallsprinzip gegeneinander antreten. Anleitung Siegerehrung Inleitung • B I Wer kann länger die Luft anhalten? Es treten immer zwei Personen gegeneinander an. Die App wählt sie zufällig aus. Kann's los gehen?	Compage Erstelle eine Umfrage unter den Bound-Spielern deines Bour Umfrage Compage Compage	ds. Antworten
Anleitung Siegerehrung B I I I Wer kann länger die Luft anhalten? Es treten immer zwei Personen gegeneinander an. Die App wählt sie zufällig aus. Kann's los gehen?	Cumfrage Erstelle eine Umfrage unter den Bound-Spielern deines Bour Umfrage Umfrage BIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII	ds. Antworten
nleitung 👔 B I 🖾 🖻 🎜 🖉 Wer kann länger die Luft anhalten? Es treten immer zwei Personen gegeneinander an. Die App wählt sie zufällig aus. Kann's los gehen?		ds. Antworten
B I 🖬 E A P		ds. Antworten Minzufügen X Abbrecht ds. Antworten Minzufügen X Abbrecht geneinander antreten. Siegerehrung
Image: Second		Hinzufügen X Abbrecht ds. Antworten Image: State of the state of
Wer kann länger die Luft anhalten? Es treten immer zwei Personen gegeneinander an. Die App wählt sie zufällig aus. Kann's los gehen?		Image: Minaufigen X Abbrecht ds. Antworten Image: Minaufigen X Abbrecht geneinander antreten. Siegerehrung
		Image: Minaufigen X Abbrecht ds. Antworten Image: Minaufigen X Abbrecht geneinander antreten. Siegerehrung
		Image: Second
	Extelle eine Umfrage unter den Bound-Spielern deines Bour Umfrage B I Welche dieser Eissorten schmeckt dir am besten? Welche dieser Eissorten schmeckt dir am besten? Welche dieser Eissorten schmeckt dir am besten? Imitiange Interime Lasse die Mitglieder einer Gruppe nach dem Zufallsprinzip ge Meitung B I Wer kann länger die Luft anhalten? Es treten immer zwei Personen gegenein	Imaxifigen X Abbrecht ds. Antworten Imaxifigen X geneinander antreten. Siegerehrung X Abbrecht ander an. Die App wählt sie zufällig aus. Kann's los gehen? X X
		Imaxifigen X Abbrecht ds. Antworten Imaxifigen X geneinander antreten. Siegerehrung X Abbrecht ander an. Die App wählt sie zufälig aus. Kann's los gehen? X X
		Imaxifigen X Abbrecht ds. Antworten Imaxifigen X geneinander antreten. Siegerehrung Imaxifigen X ander an. Die App wählt sie zufällig aus. Kann's los gehen? Imaxifier Imaxifier
		Image: Minzufugen X Abbrecht ds. Antworten Image: Minzufugen X geneinander antreten. Siegerehrung Image: Minzufugen X ander an. Die App wählt sie zufälig aus. Kann's los gehen? Image: Minzufugen X
	Extelle eine Umfrage unter den Bound-Spielern deines Bourdunge Erstelle eine Umfrage unter den Bound-Spielern deines Bourdunge Erstellen einer Gruppe nach dem Zufallsprinzip ge Anleitung E Eurnier Lasse die Mitglieder einer Gruppe nach dem Zufallsprinzip ge Anleitung B I I I Wer kann länger die Luft anhalten? Es treten immer zwei Personen gegenein	ds. Antworten Minzufügen X Abbrecht geneinander antreten. Siegerehrung ander an. Die App wählt sie zufällig aus. Kann's los gehen?

gemeistert hat.

Unter «Einstellungen» können diverse Anpassungen vorgenommen werden. So kann beispielsweise eingestellt werden, welches Kartenmaterial (z.B. GoogleMaps, etc.) verwendet werden soll, oder ob der Bound öffentlich ist (nicht mehr in der Gratisversion).

Unter dem «A» auf der linken Seite kann der Bound getestet werden und ein QR-Code für die Spieler erzeugt werden, den die Spieler mit der Actionbound-App auf ihrem mobilen Gerät scannen, um den Bound zu starten.

Hinweis:

Immer wenn Änderungen an einem Bound vorgenommen worden sind, muss der QR-Code neu erstellt und dieser neue verwendet werden.

Ergebnisse

den QR-Code scannen. Dieses enthält sämtliche Informationen in Form eines Videos.

Für das Videotutorial, einfach



A 🖸 📼



Einige Ideen für die didaktische Nutzung

- Mit der fotografischen Methode lassen sich viele Lerngegenstände entdecken, die in der Umgebung zu finden sind: geometrische Formen, Zahlen, Buchstaben, Worte, Architekturelemente, ...
- Actionbound erlaubt auch Audioaufnahmen. So können z.B. Aufgaben auch für den Sprachunterricht gestellt werden.
- Indem Teile des Actionbounds an Orte gebunden werden, können Inhalte und Aufgaben auch auf spezifische Gegenstände/Gebäude/Orte bezogen werden. So sind Lerneinheiten zu lokaler Geschichte, Architektur oder Geografie möglich.

Ausweitung / Varianten

• Schülerinnen und Schüler können mit Actionbound selbst Inhalte aufbereiten und sie Kolleginnen und Kollegen zur Verfügung stellen. So können Themen erarbeitet werden.