

Einfach Informatik 6.Klasse

Kapitel in Lehrmittel	Minimal	Standard	Optimal
Kapitel 3 aus Programmieren: Aus kleinen Bausteinen grosse bauen	Ganzes Kapitel ausser: • Beispiel 3C • Beispiel 6 • Aufgaben 12-14 • Aufgaben 27, 28	Ganzes Kapitel ausser: • Beispiel 6 • Aufgaben 12-14	Ganzes Kapitel
	4-5 Stunden	7 Stunden	8 Stunden
Kapitel 2 aus Lösungen finden: "Schutz vor Beschädigung"	Kurzversion von "Schutz vor Beschädigung"	Unterkapitel "Schutz vor Beschädigung"	Unterkapitel "Schutz vor Beschädigung"
	Keine Angaben	Keine Angaben	Keine Angaben
Kapitel 4 aus Lösungen finden: "Gute Entscheidungen treffen"	Unterkapitel "Prozesse planen"	Unterkapitel "Prozesse planen", "Daten organisieren"	Ganzes Kapitel
	1 Stunde	3 Stunden	5 Stunden
Kapitel 4 aus Programmieren: "Ein Programm für viele Bilder"	Beispiele 1, 2, 5 Aufgaben 1- 6 Aufgaben 21-23	Ganzes Kapitel ausser: • Aufgaben 6 und 15	Ganzes Kapitel
	3 Stunden	6 Stunden	7-8 Stunden