

## Turtle

Mit dieser Lernkarte lernen wir, wie man das Turtle Logo vereinfacht programmiert.

Sprite y position -34.323903743  
 Sprite x position 147.628692134  
 Sprite direction 103

Was ist an meinem Projekt besonders?

Es war sehr aufwendig zu programmieren

Dies ist mein Code:

Beschreibung meines Codes:

Du bist nun ein TurtleStitch Profi 😊 Beschreibe hier die einzelnen Schritte deines Codes, als ob du die Blöcke einem Anfänger erklären müsstest. Beschreibe so, dass jemand anders verstehen kann, wie du so eine tolle Stickerei erschaffen hast.

- Der Kopf
- Der Panzer
- Den Schwanz
- Die Flossen
- Den inneren Kreis
- Alle Teile wurden durch Sprungstiche an der richtigen Position programmiert