



Übersichtsblatt ComicLife

ComicLife ist ein intuitives Programm, um eine schicke Fotostory zu gestalten.
ComicLife gibt es als App für iPads oder als Software für Mac oder Windows Computer.

Unter www.plasq.com kannst du eine 30-tägige Testversion für deinen PC herunterladen.



Die App kostet 5.00 CHF, hält jedoch was sie verspricht.

Ressourcen

- Erläuterungen der Benutzeroberflächen, kurze Videoanleitung sowie ein Lernfilm, der in die Grundfunktionen des Programms einführt.
- App-Variante: In der Comic Life App findet man unter «meine Comics» die Einführung «Erste Schritte mit Comic Life».
- Computer-Versionen: Im Menüpunkt «Hilfe» wird die Handhabung des Programms ausführlich dokumentiert. Die Hilfe kann sogar als Handbuch ausgedruckt werden (druckreife Anleitung).

Kurze Videoanleitung Comiclif Mac und Windows	http://link.phsz.ch/comiclif
Lernfilm (lange Version – Schritt für Schritt)	http://link.phsz.ch/Comiclif2

Didaktische Hinweise/Ausweitung/Projektvarianten

Comic Life lässt sich sehr universell einsetzen:

- Im Deutschunterricht, um Geschichten zu erzählen.
- Im Fremdsprachenunterricht, um Dialoge zu visualisieren.
- Im Zeichnen, um mit den Gestaltungsmitteln eines Comics zu experimentieren.
- Um ein Experiment zu dokumentieren.
- Um eine Schritt-für-Schritt-Anleitung zu erstellen.

Benutzeroberfläche anpassen

Neue Seite mit bestimmter Vorlage wählen

Ansichtsgrösse anpassen

Schriftgrösse des ausgewählten Elements anpassen

Comic in verschiedenen Formaten ausgeben

Einfache Formatierungen können direkt in dieser Leiste vorgenommen werden

Seitenminiaturen: Können beliebig neu angeordnet werden.

Über das Symbol in der rechten unteren Ecke können Seiten gelöscht oder dupliziert werden

Aus dem Lineal können Hilfslinien in die Arbeitsfläche gezogen werden

1 Klick: Element auswählen
2 Klick: Form bearbeiten
Doppelklick: Inhalt bearbeiten

Unter den Kontrollfunktionen können die Eigenschaften eines ausgewählten Elements verändert werden.

Bilder können hier ausgewählt werden oder auch direkt per Drag & Drop in die Arbeitsfläche gezogen werden

Panels, Blasen, Titel und Textfelder können per Drag & Drop in die Arbeitsfläche gezogen werden

The image shows a screenshot of the 'Urknall comiclife' software interface. The main workspace displays a comic page with a space theme, including a planet and a large orange 'BLOP' sound effect. The interface is annotated with red arrows and text boxes explaining various features. At the top, a toolbar contains icons for 'Sichern', 'Drucken', 'View', 'Start Comic', 'Neue Seite', 'Vergrößern', 'Verkleinern', 'Vordergrund', 'Hinten', 'SW', 'Größer', 'Kleiner', 'Instant Alpha', 'Exportieren', 'Kontrollfunktion', and 'Farben'. Below the toolbar is a horizontal bar with 'Strich' and 'Schatten' options. On the left, a 'STYLES' panel shows color swatches. On the right, a 'Kontrollfunktion' panel is open, showing settings for 'Füllen' (color, opacity), 'Strich' (color, weight, endpoints), and 'Schatten' (position, opacity). Below this is a 'BIBLIOTHEKEN' panel showing a library of images. At the bottom, a 'LINEAL' panel contains various shapes like speech bubbles and text boxes. Red arrows point from these annotations to the corresponding elements in the software interface.